



UJIAN TENGAH SEMESTER
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023 – 2024

Mata Kuliah	: IKS6323 Analisis dan Pemodelan Perangkat Lunak (APPL)		
Hari/Tanggal	: Selasa/23 April 2024	Program Studi	: Informatika
Waktu Ujian	: 120 menit	Sifat Ujian	: Open Book
Dosen MK	: Ratna Shofiati, M.Kom, Agus Salim, ST, MTI		
Diperiksa Oleh	: Agung Sedyono, Ph.D	Tanggal	22 April 2024
		Tanda Tangan	
Digandakan & dikemas oleh	: Kasuajur TIF		
Syarat dan Ketentuan	<p><i>- Jawab soal UTS sesuai arahan dari dosen.</i></p> <p><i>- Total nilai UAS adalah 100 (nilai maksimum).</i></p> <p><i>- Dilarang menggunakan media sosial pada komputer, Smartphone, atau perangkat apapun selama ujian berlangsung. Jika ketahuan menggunakan media sosial, maka nilai ujian = 0 (NOL).</i></p> <p><i>- Jika mengalami gangguan teknis, peserta ujian wajib menginformasikan ke Dosen/Petugas dengan disertai bukti gangguan. Jika tidak ada bukti, maka akan dianggap tidak terjadi gangguan apapun.</i></p> <p><i>- Jika perancangan anda sama persis dengan peserta ujian yang lain, nilai anda = F (Fraud)</i></p>		

Studi Kasus :

Sebuah marketplace ingin merekam barang yang akan dijual. Mereka menyediakan laman perekaman ini untuk semua pedagang seluruh Indonesia dari usia 17 thn sd 70 thn baik perempuan maupun laki laki. Setiap barang perlu direkam minimal data kode barang, nama barang, tahun pembuatan, dan kategori barang. Adapun kategori barang meliputi: Fashion, Elektronik, dan Aksesoris. Setiap barang memiliki data model barang, jumlah item, dan harga. Jika terjadi kesalahan entri, pengguna dapat mengedit atau menghapus. Untuk mempermudah pencarian barang perlu disediakan laman pencarian.

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :

- **P.b** : Mahasiswa mampu menjelaskan konsep teoritis bidang pengetahuan/Informatika dalam mendesain dan mensimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang relevan dengan kebutuhan industri dan masyarakat

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

- **CPMK** : Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar software, software engineering, process models, dan SDLC.

Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

- **Sub CPMK** : Mahasiswa mampu menerangkan konsep requirements engineering dan requirements modeling

NO	BOBOT	SOAL
----	-------	------



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS TRISAKTI

1	30	<p>a. Perbaiki diagram use case dan activity yang telah dikerjakan pada Ujian UI/UX sesuai standar UML 2.5, sehingga mudah dipahami oleh developer.</p> <p>b. Berikan penjelasan rasional jika anda menetapkan realisasi usecase <i>include, extend, atau generalization</i></p>
---	----	---

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :

- **P.b** : Mahasiswa mampu menjelaskan konsep teoritis bidang pengetahuan/Informatika dalam mendesain dan mensimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang relevan dengan kebutuhan industri dan masyarakat

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

- **CPMK** : Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar software, software engineering, process models, dan SDLC.

Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

- **Sub CPMK** : Mahasiswa mampu menerangkan konsep requirements engineering dan requirements modeling

NO	BOBOT	SOAL
2	30	Buat deskripsi untuk setiap use case

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :

- **KK.c** : Mahasiswa mampu mendesain, mengimplementasi dan mengevaluasi solusi berbasis komputasi multi-platform yang memenuhi kebutuhan-kebutuhan industri (KK.c).

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

- **CPMK** : Mahasiswa mampu mendesain model perangkat lunak sebagai solusi untuk memenuhi kebutuhan industri .

Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

- **Sub CPMK** : Mahasiswa dapat mendesain sebuah model Perangkat Lunak menggunakan tools CASE.

NO	BOBOT	SOAL
3	40	Buat class diagram dan sequence diagram sesuai dengan standar UML 2.5 untuk setiap usecase yang terelasi ke pengguna